

The Computer Age And Your Children

AN EASY-TO-READ PARENT'S GUIDE FOR HELPING AND ENCOURAGING CHILDREN TO LEARN TO USE HELPFUL COMPUTERS

- *Today's computers are easy for most children to learn...
- *Computers motivate students to learn...
- *Today's computers help students complete school assignments
- *Using computers makes gathering information easier and quicker...
- *Understanding computers is necessary in getting jobs...
- *Learning about computers will help students get jobs...
- *Free computer use and instruction is available in schools, libraries, community centers, recreation centers, and many other government locations...



La Era De Computadoras Y Sus Niños

UNA GUÍA PARA PADRES FÁCIL DE LEER PARA AYUDAR Y ALENTAR A LOS NIÑOS A APRENDER A USAR LAS ÚTILES COMPUTADORAS

- *Las computadoras de hoy en día son fáciles de aprender para la mayoría de los niños ...
- *Las computadoras motivan a los estudiantes a aprender...
- *Las computadoras de hoy en día ayudan a los estudiantes a realizar los trabajos escolares
- *El uso de las computadoras hacen que el recabar información sea más fácil y más rápido...
- *Entender las computadoras es necesario para obtener empleos...
- *Aprender sobre computadoras ayudará a los estudiantes a obtener empleos...
- *El uso e instrucción gratuita de computadoras está disponible en las escuelas, bibliotecas, centros comunitarios, centros recreativos, y muchos otros establecimientos gubernamentales...

Background-

Let's get started with computers....

The United States and the world are now in the midst of an economic and social revolution every bit as sweeping as any that has gone before: computers and information technologies are transforming nearly every aspect of our lives. Technology is changing the way Americans work and play, increasing productivity, and creating entirely new ways of doing things. Every major U.S. industry has begun to rely heavily on computers and telecommunications to do its work.

What is the earliest age that students can start working or playing on the computer? Most experts say that by age four many children are ready to start playing with the computer, but it depends on each child. Children need some fine muscle coordination to handle the mouse successfully. It is important to monitor your child's progress, if they get frustrated, move on to something else, like a book or a noncomputer activity.

Remember that most schools, public libraries, and community centers have free use of computers, and most have computer instructors to help students get started. Inquire at your school for more information about free computer use.



(Feminine and masculine references are used interchangeably in this booklet. Every point made is the same for girls and boys)

Antecedentes-

Empecemos con las computadoras....

Los Estados Unidos y el mundo actualmente se encuentra en medio de una revolución económica y social en todos aspectos tan arrolladora como ninguna que haya acontecido en el pasado: las computadoras y las tecnologías de la información están transformando casi todos los aspectos de la vida americana. Están cambiando la forma en que los americanos trabajan y juegan, incrementando la productividad, y creando formas totalmente nuevas de hacer las cosas. Todas las principales industrias estadounidenses han empezado a apoyarse en gran medida en las computadoras y las telecomunicaciones para hacer su trabajo.

¿Cuál es la edad más temprana en la que los estudiantes pueden empezar a trabajar o jugar en la computadora? La mayoría de los expertos dicen que a la edad de cuatro años muchos niños están listos para empezar a jugar con la computadora, aunque esto depende de cada niño. Los niños necesitan un poco de coordinación

muscular fina para manejar exitosamente el "mouse". Es importante monitorear el avance de su niño, si se frustran, pase hacia otra cosa, como un libro o una actividad distinta a la computadora. **Recuerde que la mayoría de las escuelas, bibliotecas públicas, y centros comunitarios cuenta con el uso gratuito de computadoras, y la mayoría cuenta con instructores en**

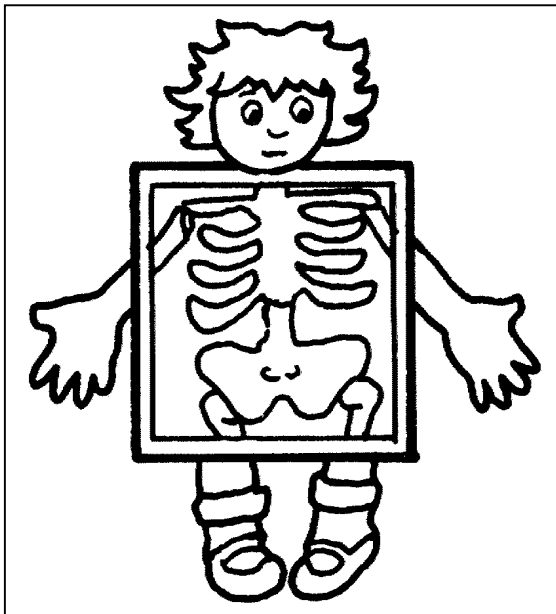
computación para ayudar a los estudiantes a iniciarse. Averigüe en su escuela para obtener mayor información respecto al uso gratuito de computadoras.

Computer Learning Activities and Games for Ages 2-10

For preschoolers, there's a host of friendly games designed to teach school skills. Many of the educational games for preschool students start teaching the very young (ages 24 mo. and up) basic computer, math, and language skills. Some computer games for preschool children are in Spanish. For grade school children, the educational activities become more challenging. Computer programs are designed to complement what the students are learning in school.

For elementary school students there are computer titles geared for specific school subjects that give a student extra help in reading, language, math, and other school subjects. Remember that when playing games on the computer, children are learning that the computer is valuable in gathering information and solving problems. Children are also learning that computers are easy to use. Children are developing reading skills, attention skills, number skills, following direction skills, and many strategy skills in learning how to win while playing the games.

By age 5, most children are ready to start learning how to use the computer independently. Most schools have computers in the classrooms and students are expected to spend some time working with the computer. As the children progress through grades 1- 6, they will receive more instruction working with computers. Elementary school children usually learn about computers easily because they are eager to learn and they are not afraid of machines.



Actividades/Juegos para Aprendizaje de Computadoras para edades de 2-10 años

Para pre-escolares hay un anfitrión de juegos fáciles de usar que les enseña habilidades escolares. Muchos de los juegos educativos para estudiantes pre-escolares empiezan enseñando a los muy jóvenes (de edades de 24 meses en adelante) habilidades básicas de computadora, matemáticas y del idioma. Algunos juegos de computadora para niños pre-escolares son en español. Para niños de escuela primaria las actividades se hacen más desafiantes. Los programas de cómputo están diseñados para complementar lo que los estudiantes están aprendiendo en la escuela.

Para estudiantes de escuela primaria existen títulos de computadora diseñados para materias escolares específicas que le proporcionan a un estudiante una ayuda extra en la lectura, el idioma, las matemáticas y otras materias escolares. Recuerde que cuando están jugando juegos en la computadora los niños están aprendiendo que la computadora es útil para recabar información y resolver problemas. Los niños también están aprendiendo que las computadoras son fáciles de usar. Los niños están desarrollando habilidades, habilidades de atención, habilidades de números, habilidades de seguir instrucciones, y muchas habilidades de

estrategia al aprender como ganar al momento de estar jugando los juegos.

A la edad de 5 años la mayoría de los niños están listos para empezar a aprender como usar la computadora. La mayoría de las escuelas cuentan con computadoras en los salones de clases y se espera que los estudiantes dediquen algo de tiempo trabajando con la computadora. En la medida en que los niños progresan a través del grado 1-6 recibirán mucho más instrucción trabajando con computadoras. Los niños de escuela primaria por lo regular aprenden acerca de las computadoras muy fácilmente debido a que están dispuestos a aprender y no le temen a las máquinas.